

АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ

Назва дисципліни	Сучасні тенденції об'єктно-орієнтованого програмування
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	3 кредити / 90 годин
Вид підсумкового контролю	залік
Викладач	Петренко Сергій Вікторович
Профайл викладача (ів) на сайті кафедри	https://ktimv.itup.com.ua/?page_id=3122
Е-mail викладача:	serhii.petrenko@rshu.edu.ua
Посилання на освітній контент дисципліни в CMS Moodle (за наявності) або на іншому ресурсі	https://classroom.google.com/u/1/c/MTUyOTE0NjQzMdc5
Мова викладання	українська
Консультації	<i>Очні консультації:</i> щовівторка, з 12.45 до 14.05 (2 академічні години) <i>Онлайн-консультації:</i> щовівторка, з 18.00 до 20.00; щочетверга з 18.00 до 20.00

Мета викладання навчальної дисципліни «Сучасні тенденції об'єктно-орієнтованого програмування» полягає в ознайомленні здобувачів вищої освіти з сучасними об'єктно-орієнтованими підходами та практиками до моделювання та проектування програмного забезпечення.

Завдання вивчення дисципліни

- набуття знань і системне застосування методів проектування та об'єктно-орієнтованої розробки програмних систем;
- ознайомити з можливостями, перевагами і недоліками сучасних тенденцій програмування;
- вивчення складових частин об'єктно-орієнтованої парадигми;
- сформувані вміння застосовувати в практичних ситуаціях сучасні підходи ООП;
- ознайомити з сучасними шаблонами проектування.

Дисципліна «Сучасні тенденції об'єктно-орієнтованого програмування» забезпечує набуття здобувачами освіти таких компетентностей та результатів навчання:

Загальні компетентності (ЗК)

ЗК4. Здатність генерувати нові ідеї, виявляти та розв'язувати професійні проблеми,

мотивувати інших, бути ініціативною і творчою особистістю.

ЗК5. Готовність вчитися і здобувати сучасні знання, застосовувати їх у практичних ситуаціях професійного спрямування, планувати та управляти часом.

Спеціальні (фахові) компетентності (СК)

СК17. Здатність використовувати інформаційні та комп'ютерні технології, апаратне та програмне забезпечення різного типу для розв'язування конкретних задач професійної діяльності.

Програмні результати навчання (ПР)

ПР03. Використовувати сучасні інформаційні технології та ресурси у професійній, інноваційній, науково-дослідницькій діяльності.

ПР07. Застосовувати знання методик і прикладних розділів інформатики задля розв'язування завдань освітньої галузі.

Передумови

Ефективність засвоєння змісту дисципліни «Сучасні тенденції об'єктно-орієнтованого програмування» значно підвищиться, якщо здобувач вищої освіти попередньо засвоїв курси «Іноземна мова у професійній діяльності», «Комп'ютерно-інформаційні технології (в галузі)», «Алгоритмізація і програмування з методикою навчання».

Політика дисципліни

При організації освітнього процесу здобувачі вищої освіти, викладачі, методисти та адміністрація діють відповідно до: Положення про організацію освітнього процесу у РДГУ, Положення про академічну доброчесність, Положення про оцінювання знань і умінь здобувачів вищої освіти, Положення про практики, Положення про внутрішнє забезпечення якості освіти.

Здобувачам вищої освіти необхідно зареєструвати аккаунт в системі Google та доєднатись до класу (<https://classroom.google.com/>) за допомогою коду, в якому розміщені опорні конспекти лекцій, завдання та методичні вказівки до виконання лабораторних робіт та завдання для самостійної роботи.

Присутність на заняттях не обов'язкова для здобувачі вищої освіти, які навчаються за дуальною формою навчання, офіційно працевлаштовані і мають дозвіл від деканату на вільне відвідування занять.

Дозволяється користування мобільним телефоном, планшетом чи іншими мобільними пристроями під час занять, крім тих, де проводиться тестування.

Несвоєчасне виконання завдань не вітається: виставляються нульові бали без права перездачі.

Політика доброчесності

Здобувач вищої освіти, виконуючи самостійну або індивідуальну роботу, повинен дотримуватись політики доброчесності, робити посилання на джерела, звідки взято матеріал. У разі наявності плагіату в будь-яких видах робіт здобувача вищої освіти він отримує незадовільну оцінку і повинен повторно виконати завдання.