

<b>Назва дисципліни</b>	Ігрові й анімаційні технології в початковій школі												
<b>Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни</b>	3 кредити / 90 годин												
<b>Вид підсумкового контролю</b>	залік												
<b>Викладач (і)</b>	Ваколюк Аліна Миколаївна												
<b>Профайл викладача (ів) на сайті кафедри, в соцмережі</b>	<a href="https://ktimv.itup.com.ua/?page_id=1281">https://ktimv.itup.com.ua/?page_id=1281</a>												
<b>Е-mail викладача:</b>	<a href="mailto:alina.vakoliuk@rshu.edu.ua">alina.vakoliuk@rshu.edu.ua</a>												
<b>Посилання на освітній контент дисципліни в CMS Moodle (за наявності) або на іншому ресурсі</b>													
<b>Мова викладання</b>	Українська												
<b>Консультації</b>	<p>Очні консультації: к-сть годин і розклад присутності на кафедрі згідно з графіком консультацій</p> <table border="0"> <thead> <tr> <th><b>День тижня</b></th> <th><b>Час</b></th> <th><b>Місце проведення</b></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Середа</td> <td>9.00-11.00</td> <td rowspan="2">ауд. 225</td> </tr> <tr> <td>Четвер</td> <td>14.00-16.00</td> </tr> </tbody> </table> <p>Онлайн- консультації: Розклад присутності викладача на спеціальному форумі.</p> <p><b>Інтернет консультування</b></p> <table border="0"> <thead> <tr> <th><b>День тижня</b></th> <th><b>Адреса електронної пошти</b></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Щодня</td> <td><a href="mailto:alina.vakoliuk@rshu.edu.ua">alina.vakoliuk@rshu.edu.ua</a></td> </tr> </tbody> </table>	<b>День тижня</b>	<b>Час</b>	<b>Місце проведення</b>	Середа	9.00-11.00	ауд. 225	Четвер	14.00-16.00	<b>День тижня</b>	<b>Адреса електронної пошти</b>	Щодня	<a href="mailto:alina.vakoliuk@rshu.edu.ua">alina.vakoliuk@rshu.edu.ua</a>
<b>День тижня</b>	<b>Час</b>	<b>Місце проведення</b>											
Середа	9.00-11.00	ауд. 225											
Четвер	14.00-16.00												
<b>День тижня</b>	<b>Адреса електронної пошти</b>												
Щодня	<a href="mailto:alina.vakoliuk@rshu.edu.ua">alina.vakoliuk@rshu.edu.ua</a>												

#### Цілі навчальної дисципліни

Програма вивчення вибіркової навчальної дисципліни «Ігрові й анімаційні технології в початковій школі» складена відповідно до освітньо-професійної програми підготовки першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю 013 Початкова освіта.

**Мета навчальної дисципліни:** опанування здобувачами вищої освіти теоретичними та практичними знаннями щодо організації ігрової й анімаційної роботи; оволодіння ігровими й анімаційними технологіями для застосування в початковій школі.

**Завдання навчальної дисципліни:**

- активізація навчально-пізнавальної діяльності здобувачів задля набуття теоретичних, психологічних та практичних основ ігрової й анімаційної діяльності на основі впровадження діяльнісно-орієнтованих та інтерактивних технологій;

- формування умінь планувати, проєктувати, конструювати та організувати ігрову й анімаційну діяльність з дітьми молодшого шкільного віку, керувати нею та оцінювати її результати;
  - оволодіння основними видами ігрової й анімаційної діяльності, специфікою організації ігор, анімаційних шоу та свят, технологіями ігрової й анімаційної діяльності;
  - формування умінь та навичок застосовувати знання на практиці, добирати та розробляти цікаві ігрові й анімаційні програми, забезпечувати їх необхідним реквізитами;
  - формування умінь дотримуватись етичних норм та педагогічного такту, формувати комунікаційну стратегію з суб'єктами взаємодії, враховуючи власні інтереси і потреби інших, використовувати ефективні стратегії спілкування залежно від форми ігрової й анімаційної діяльності;
  - формування готовності до аналізу та прогнозування ігрової й анімаційної діяльності, працювати творчо, нетрадиційно;
  - формування умінь визначати рівень особистісного і професійного розвитку, моделювати траєкторію особистісного самовдосконалення, виявляти здатність до самоорганізації.
- Формування **інтегральної компетентності** передбачає здатність розв'язувати складні спеціалізовані задачі початкової освіти з розумінням відповідальності за свої дії.