

### АНОТАЦІЯ

Назва дисципліни/освітнього компоненту	Ігротерапія
Освітня програма	053 Психологія
Компонент освітньої програми	Вибірковий
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	3,0 кредити / 90 годин
Вид підсумкового контролю	Залік
Мова викладання	Українська
Викладач	Литвиненко Світлана Анатоліївна, Доктор педагогічних наук, професор, професор кафедри практичної психології та психотерапії
CV викладача (in) на сайті кафедри	<a href="https://psuhologia.rshu.edu.ua/kafedra/kafedra-praktychnoi-psykholohii-ta-psykhoterapii/sklad-kafedri/9-uncategorised/150-lytvynenko-svitlana-anatoliivna">https://psuhologia.rshu.edu.ua/kafedra/kafedra-praktychnoi-psykholohii-ta-psykhoterapii/sklad-kafedri/9-uncategorised/150-lytvynenko-svitlana-anatoliivna</a>
E-mail викладача:	<a href="mailto:sa.litv50@gmail.com">sa.litv50@gmail.com</a>

#### Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета викладання курсу полягає в ознайомленні студентів з теоретико-методичними засадами та провідними напрямками ігрової психотерапії.

- Завдання викладання дисципліни: ознайомлення студентів з генезою та теретичними основами провідних концепцій та підходів ігротерапевтичного напрямку;
- ознайомлення з видами, провідними формами та особливостями практичної реалізації ігрової терапії та вимогами до психолога-ігротерапевта;
- формування у студентів інтересу до опанування теоретичних і прикладних знань щодо реалізації методу ігрової терапії в роботі з дітьми та підлітками.

#### Зміст навчальної дисципліни

##### *Змістовий модуль 1. Теоретичні основи ігрової терапії*

**Тема 1. Загальні питання теорії дитячої гри.**

**Тема 2. Становлення та розвиток методу ігрової терапії.**

**Тема 3. Види і форми ігротерапії.**

##### *Змістовий модуль 2. Організація та структурування процесу ігротерапії*

**Тема 4. Загальна характеристика ігротерапевтичного процесу.**

**Тема 5. Вимоги до облаштування ігрової кімнати.**