

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ ВІЛЬНОГО ВИБОРУ ЗДОБУВАЧА ВИЩОЇ ОСВІТИ

<i>Дисципліна:</i>	«Адміністрування UNIX-систем»
<i>Викладач:</i>	Шинкарчук Назар Володимирович, к.т.н., доцент
<i>E-mail:</i>	nazar.shynkarchuk@rshu.edu.ua
<i>Кількість кредитів:</i>	3
<i>Мова викладання:</i>	українська
<i>Вид контролю:</i>	залік
<i>Місце у структурно-логічній схемі:</i>	вивчається в 6 семестрі першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю 121 Інженерія програмного забезпечення

Мета дисципліни: формування теоретичних знань та практичних умінь у студентів, щодо ефективного адміністрування сучасних відкритих і UNIX-подібних операційними системами, які відповідають вимогам стандарту POSIX та будуть корисними у процесі розв'язування поставлених професійних завдань. На прикладі операційної системи Ubuntu 22.04 LTS, ознайомити слухачів із фундаментальними поняттями та загальними принципами функціонування графічної і командної оболонки. Дослідити: аспекти побудови відкритих і UNIX-подібних операційних систем, етапи завантаження операційної системи, файлової систему і її ієрархію, планування процесів і міжпроцесорні зв'язки, ядро системи та модулі ядра, поняття користувача та групи користувачів, наповненість командної оболонки утилітами адміністрування, процес завантаження і оновлення системного і програмного забезпечення, мережеві служби.

Завдання дисципліни «Адміністрування UNIX систем» – надати студентам теоретичні знання і практичні вміння, щодо питань пов'язаних з адміністрування відкритих та UNIX-подібних операційних систем, освоїти архітектурні аспекти та особливості функціонування таких систем, оволодіти професійним прийомом роботи з термінальними командами та графічними утилітами.

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. UNIX-система. Графічний інтерфейс. Командний інтерпретатор.

Тема 1. Концепції відкритих та UNIX-подібних операційних систем.

Тема 2. Дистрибутиви UNIX-систем. Міжнародний досвід впровадження.

Тема 3. Графічний інтерфейс UNIX-систем. Графічні оточення KDE і GNOME.

Тема 4. Робота з командним інтерпретатором в UNIX-системі.

Змістовий модуль 2. Архітектура і адміністрування UNIX-систем.

Тема 5. Завантаження UNIX-подібних операційних систем.

Тема 6. Ядро і модулі ядра операційної системи.

Тема 7. Процеси. Сценарії запуску.

Тема 8. Ієрархія файлової системи Linux і UNIX.

Тема 9. Поняття користувача і групи у багатокористувацькій операційній системі.