



РІВНЕНСЬКИЙ
ДЕРЖАВНИЙ
ГУМАНІТАРНИЙ
УНІВЕРСИТЕТ

Рівненський державний гуманітарний університет
Факультет математики та інформатики
Кафедра цифрових технологій
та методики навчання інформатики

АНОТАЦІЯ

Назва дисципліни	Генеративні технології штучного інтелекту
Компонент освітньої програми	Перелік вибіркових дисциплін вільного вибору для інших спеціальностей
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	3 кредити / 90 годин
Вид підсумкового контролю	Залік
Мова викладання	Українська
Викладач	Юзик Ольга Протасіївна, доктор педагогічних наук, професор
CV викладача на сайті кафедри	http://iktmvi.rshu.edu.ua/pro-kafedru/teachers/teacher/yuzyk-olga.html
E-mail викладача:	olga.yuzyk@rshu.edu.ua

Мета та завдання навчальної дисципліни

Вивчення дисципліни «Генеративні технології штучного інтелекту» має на меті ознайомити здобувачів вищої освіти із штучними інтелектом як сучасною та дуже швидкозмінною галуззю сучасної технології. Розкрити основні переваги та недоліки ШІ та термінологію. Ознайомитися із основними напрямками штучного інтелекту.

У процесі вивчення дисципліни здобувачі вищої освіти навчатимуться користуватися практичними інструментами ШІ для генерування. Це будуть такі: ChatGPT, мовні моделі (LLM) ШІ, програми зі ШІ для створення зображень та відео. Будуть мати змогу користуватися розумними сервісами на базі ШІ. Ознайомитися із інструментами ШІ від проєкту на «На урок» та ШІ на порталі «Дія».

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. Штучний інтелект. Generative AI

Тема 1. ШІ як актуальна та швидкозмінна галузь сучасної технології. З історії створення ШІ. Переваги та недоліки ШІ. Основні терміни та поняття . Основні напрями досліджень штучного інтелекту. Мета і завдання Стратегії розвитку штучного інтелекту в Україні (2023 – 2030). Законодавча база становлення ШІ та генеративних технологій ШІ в різних галузях в Україні та зарубіжжям. Світові стандарти у сфері штучного інтелекту.

Тема 2. Проблеми етики, безпеки та впевненості в роботі, пов'язаній зі ШІ. Академічна доброчесність як елемент культури результатів генеративних технологій ШІ. Авторське право на ШІ.

Тема 3. Машинне навчання.

Тема 4. Нейронні мережі та їх застосування. Базова структура та компоненти нейромережі. Відмінності між біологічними та штучними нейронними мережами. Роль нейромереж у вирішенні проблем. Нейромережа і штучний інтелект: у чому подібність і різниця.

Змістовий модуль 2. Практичні інструменти ШІ для генерування.

Тема 5. Обробка природньої мови. Мовні моделі (LLM) ШІ.

Тема 6. ChatGPT. Версії. Переваги та недоліки.

Тема 7. ШІ в освіті. Навчальні презентації із застосуванням ШІ

Тема 8. Нейромережі для дизайну.

Тема 9. Генеративні технології ШІ зі створення зображень, картин та відео.

Тема 10. Розумні сервіси на базі ШІ. Інструменти ШІ від проєкту на «На урок». ШІ на порталі «Дія».