

Назва дисципліни	Методика застосування комп'ютерної техніки
Освітня програма	Для всіх ОП
Компонент освітньої програми	Вибірковий
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	3 кредити / 90 годин
Вид підсумкового контролю	залік
Мова викладання	українська
Викладач	Гнедко Наталя Михайлівна, кандидат педагогічних наук, доцент
Профайл викладача на сайті кафедри	http://iktmvi.rshu.edu.ua/pro-kafedru/teachers/teacher/gnedko-natania-muhailivna.html
Е-mail викладача:	natalia.hnedko@rshu.edu.ua

Мета та завдання навчальної дисципліни

Метою дисципліни «Методика застосування комп'ютерної техніки» є розв'язання таких завдань:

1. Формування у майбутніх педагогів спеціальностей знань, вмінь та навичок, які необхідні для ефективного використання комп'ютерної техніки та цифрових технологій для управління навчальним процесом (підготовка, супровід, аналіз, коригування, інтеграція навчальних предметів, надання навчальній діяльності дослідницького та творчого характеру).
2. Ознайомлення майбутніх учителів з проблематикою ефективного використання сучасної комп'ютерної техніки та цифрових технологій в навчальному процесі.
3. Формування у майбутніх учителів вмінь аналізувати та оцінювати на педагогічну доцільність комп'ютерну техніку та цифрові технології.
4. Навчити здобувачів освіти ефективно застосовувати комп'ютерну техніку та цифрові технології для створення та використання дидактичних матеріалів у професійній діяльності.

Під час вивчення дисципліни здобувач освіти зможе набути компетентності, серед яких:

- Здатність навчатися та самонавчатися.
- Здатність генерувати нові ідеї (креативність).
- Здатність знаходити, обробляти та аналізувати інформацію з різних джерел.
- Здатність працювати автономно.
- Здатність працювати в команді.
- Здатність використовувати інформаційні та комунікаційні технології.

Програма курсу

Змістовий модуль 1. Використання цифрових технологій в освітньому процесі.

- Тема 1.** Цифрові технології колективної комунікації
- Тема 2.** Цифрові інструменти для онлайн зустрічей та взаємодії
- Тема 3.** Цифрові технології візуалізації освітнього контенту
- Тема 4.** Системи електронного тестування та аналітики в освітньому процесі
- Тема 5.** Цифрові ресурси для самоосвіти. Технології масових відкритих онлайн курсів
- Тема 6.** Основи інформаційної безпеки та авторського права

Змістовий модуль 2. Використання комп'ютерної техніки для демонстрації мультимедійних засобів навчання

- Тема 7.** Комп'ютерна техніка для візуалізації мультимедійних засобів навчання.
- Тема 8.** Віртуальні технології в професійній діяльності.
- Тема 9.** Методика застосування комп'ютерної техніки та цифрових технологій для демонстрації мультимедійних засобів у навчальному процесі.